



ماهنامه

# قیله گیكها

سال اول ، شماره دهم ، شهریور ۹۵

تنها مجله مخصوص گیك های ایرانی





## قبیله گیک ها



### ماهنامه

علمی - تخصصی

کامپیوتری

سال اول

شماره دهم

شهریور ۹۵

سر دبیر: @BoBzBoBz

✧ طراح گرافیک: @An0nym0u3

کانال ما در تلگرام

گروه ارتباط با اعضای قبیله گیک ها

گروه نویسندگان:

- ✧ @AAP1024
- ✧ @abdolhayb
- ✧ @ An0nym0u3
- ✧ @BoBzBoBz
- ✧ @Badrinex
- ✧ @Geek\_072
- ✧ @mansourehbrahimi
- ✧ @Mehnaty
- ✧ @rooham\_inet
- ✧ @Sh\_Ebrahiimii
- ✧ @THEnoneIDENTity

حضور در اين مراسم رايجان مي باشد ولي دوستاني كه مايل هستند تا قبيله گيك ها را ساپورت كنند ميتوانند درخواست تيشرت، كلاه، ليوان و ... نموده و با پرداخت هزينه آنها را در روز مراسم تحويل بگيرند.

همچنين در صورت تمايل ميتوانيد با سفارش تمامي شماره ها بصورت چاپي و يا سفارش سالنامه قبيله گيك ها به تامين هزينه هاي اين مراسم كمك نماييد.

در ۲ شماره آخر اطلاعات بيشترى در اين مورد در اختيار شما علاقه مندان قبيله گيك ها قرار خواهيم داد.

شماره دهم بنظر خودمان شماره اى پرمحتوا محسوب مى شود. لطفا بعد از مطالعه آن نظر خود را براى ما ارسال نماييد.

اين شما و اين طوفانى از اطلاعات...

@BoBzBoBz

با درودى دوباره به شما خوانندگان و همراهان هميشگى "قبيله گيك ها"

با شماره اى جديد و روشى جديد در ارائه مطالب در خدمت شما هستيم. از اين شماره سعى خواهيم كرد كه مطالب متنوعى در زمينه هاي مختلف كامپيوتر و IT را در هر شماره به شما ارائه دهيم. همچنين سعى داريم مطالبى مانند اخبار و آموزش را نيز وارد مطالب مجله نمائيم. از سويى تعداد مقالات مجله را به نحو چشمگيرى افزايش داده ايم كه اميدواريم بتوانيم مدت زمان بيشترى را در كنار شما باشيم.

اگر از خوانندگان اوليه قبيله گيك ها بوده باشيد حتما ميدانيد كه ما هميشه از شما درخواست كرده ايم كه با فرستادن نظرات و پيشنهادهات و انتقادات خود ما را در بهتر كردن هر چه بيشتر قبيله گيك ها يارى نمائيد و شما هم هميشه ما را با نظرات خود راهنمايى كرديد. در همين راستا تصميم گرفتيم تا با برگزاري جشنى از شما خوانندگان و نويسندگان قبيله گيكها تشكر و قدردانى كنيم. به همين دليل تصميم داريم تا در سالگرد انتشار مجله، جشنى در يكي از رستورانهاى سنتى تهران برگزار كنيم. جهت ثبت نام براى اين جشن و دريافت اطلاعات بيشتر با آدرس ايميل [geekstribemgz@gmail.com](mailto:geekstribemgz@gmail.com) تماس حاصل فرمائيد. بديهي است كه به دليل كمبود فضاي پذيرايى اولويت با كسانى مي باشد كه زودتر درخواست ثبت نام ارسال نمايند.

نويسنده	عناوين	صفحه
@BoBzBoBz	سخن سردبير	۳
@BoBzBoBz	چه خبر از رزبرى پاى ؟	۴
@BoBzBoBz	پوكمون همه جا !!!	۵
@Mojarch * نويسنده مهمان *	بخريم يا نخرим ؟	۶
@abdolhayb	از كجا شبكه را آغاز كنيم؟	۷
@Badrinex	سيستم عامل هاي ايمن	۸
@mansourehbrahimi	Data Protection Manager	۱۰
@Badrinex	سيسكو و چالش امنيت	۱۱
@BoBzBoBz	ابزار حياتي براى يك هكر	۱۲
@AAP1024	گيك و هنر	۱۴
@Geek_072	از دنياى متن باز چه خبر ؟	۱۶
@THEnoneIDENTity	Interpreter VS Compiler	۲۰
@THEnoneIDENTity	فريم ورك هاي پايتون	۲۱
@abdolhayb	قدرت جواني با UCS	۲۲
سامه گل زاده	هشتگ هاي اينستاگرام	۲۴





## چه خبر از رزبری پای؟

اين روزها و به لطف ارزان شدن قطعات الكترونيكي شاهده بوجود آمدن كامپيوترهاي ارزان قيمت هستيم.

گل سر سبد اين نوع كامپيوترها رزبری پای می باشد كه در چند سال گذشته نسخه هاي متفاوتی ارائه نموده است.

از اين كامپيوترهاي ارزان قيمت در پروژه هاي متفاوتی استفاده می شود و ما قصد داريم در اين مطلب کمی به معرفي اين "برد كامپيوتری" بپردازيم.



اولين مدل رزبری پای در سال ۲۰۱۲ به بازار ارائه شد و بعد از آن در سال ۲۰۱۵ رزبری پای ۲ به بازار معرفي شد و سپس در فوريه ۲۰۱۶ رزبری مدل ۳ ارائه شد.

در حال حاضر رزبری ۳ از طريق سايت آمازون قابل تهيه و خريداري می باشد.

بعد از عرضه رزبری پای، دنياي روباتيك بعد از مدتها از خوابی عظيم بيدار شد و به لطف رزبری پای انجام پروژه هاي روباتيك بسيار آسان شده است.

از طرفی با پيشرفت اينترنت اشياء و استفاده از سنسورهاي متفاوت و نياز به كامپيوتری برای كنترل اين سنسورها رزبری پای محبوبت بسياری در ميان فعالان عرصه اينترنت اشياء بدست آورده است.



در ميان انواع مدلهاي رزبری پای، مدل ۳ آن يکی از قويترين و بهترين "برد" های كامپيوتری موجود در بازار محسوب می شود كه در ادامه به معرفي مشخصات آن می پردازيم.

در رزبری پای ۳ شما با يك سيستم كامپيوتری نسبتاً متوسط روبه‌رو هستيد. در زير ميتوانيد مشخصات سخت افزاری اين برد را مشاهده نماييد:

**CPU :** 1.2 GHz 64-bit quad-core ARM Cortex-A53

**RAM:** 1 GB LPDDR2 RAM at 900 MHz

**Network:** 2.4 GHz WiFi 802.11n (150 Mbit/s) and Bluetooth 4.1 (24 Mbit/s) + 10/100 Ethernet port.

**Video:** Broadcom VideoCore IV @ 250 MHz (BCM2837: 3D part of GPU @ 300 MHz, video part of GPU @ 400 MHz) OpenGL ES 2.0 (BCM2835, BCM2836: 24 GFLOPS / BCM2837: 28.8 GFLOPS)MPEG-2 and VC-1 (with license),1080p30 H.264/MPEG-4 AVC high-profile decoder and encoder(BCM2837: 1080p60)

**Video Outputs:** HDMI

**SDRAM:** 1 GB (shared with GPU)

**USB 2.0 ports:** 4 (via the on-board 5-port USB hub)

سيستم عامل مورد استفاده در رزبری پای

توزيعی از لينوکس به نام **Raspbian** می باشد كه يکی از زير شاخه هاي توزيع معروف دبيان است. البته شما ميتوانيد تقريباً هر نوع سيستم عاملی را بر روی اين برد كامپيوتری نصب کرده و از آن استفاده نماييد.

## پروژه هاي اجرایی با رزبری پای

به دليل كوچك بودن رزبری استفاده از اين ابزار برای پروژه هاي مختلف اينترنت اشياء و همچنين روباتيك استفاده می شود كه در زير به بعضی از آنها اشاره ميكنيم.

۱- مدیا سنتر برای منازل

۲- فايل سرور خانگی

۳- سرور استريم فيلم و موزيك

۴- ساخت تلفن همراه شخصی

۵- ساخت يك لپتاپ شخصی

۶- سرور كنترل كننده خانه هوشمند

۷- ساخت تابلت شخصی

رزبری پای بدليل پيشرفت روزافزون اينترنت اشياء، آينده ای روشن را پيش رو دارد و می توان به آن به عنوان مغز و روح انواع دستگاههاي قابل كنترل توسط كامپيوتر نگرست.

در آينده سعی خواهيم كرد در مورد اين برد خارق العاده بيشتر بنويسيم.

@BobzBobz

پوکمون اینجا، پوکمون آنجا، پوکمون همه جا

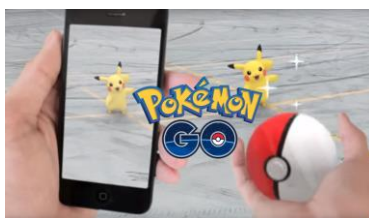
ریشه پوکمون به ۲۰ سال پیش برمی گردد، جایی که به عنوان یک بازی نقش آفرینی برای کنسول دستی Game Boy به بازار عرضه شد. ایده پوکمون در واقع الهام گرفته شده از کودکی کارگردان این سری یعنی ساتوشی تاجیری است که علاقه فراوانی به جمع آوری حشرات داشت. این ایده پخته شد تا جایی که بازیکنان بتوانند در طول بازی به گرفتن موجودات مرموزی به نام پوکمون‌ها بپردازند و با تمرین دادن شان، آن‌ها را به میدان نبرد بفرستند. این همان فرمتی است که پوکمون با آن به دنیای بازی‌های ویدیویی، انیمه، مانگا، بازی‌های کارتی و اقلام دیگر سرگرمی وارد شد.



بازی Pokémon Go توسط شرکت آمریکایی بازی های ویدئویی نیانتیک (Niantic) طراحی شده است. یکی از شرکتهای زیرمجموعه گوگل که در زمینه توسعه نرم افزارهای کامپیوتری فعال است و در شهر سان فرانسیسکو در ایالت کالیفرنیا مستقر است. نیانتیک این بازی را با همکاری شرکت چندملیتی نینتندو (Nintendo) مستقر در ژاپن طراحی کرده است.

در این بازی فرد با ورود به بازی و فعال کردن دوربین و موقعیت یاب گوشی خود، محیط اطراف را از نمایشگر گوشی می بینید و با استفاده از ابزارهایی که در بازی تعریف شده، پوکمون‌ها (هیولاهای انیمیشنی) را شکار کند. تفاوت این بازی با دیگر بازی‌های آنلاین نظیر کلش آف کلنز در این است که بازیکن نیاز به

حرکت در فضاهای مختلف و حضور در اماکن گوناگون دارد.



اگر بخواهیم این بازی را در یک جمله کوتاه توصیف کنیم یا آن را در یک سبک خاص قرار دهیم شاید عبارت ماجراجویی در دنیای واقعی مناسب باشد. این بدین معنا است که Pokémon Go از GPS و واقعیت افزوده استفاده کرده تا این اجازه را به مخاطبان بازی بدهد تا به شکار و تمرین پوکمون‌ها بپردازند. قابلیت واقعیت افزوده از دوربین پشتی گوشی هوشمند یا تبلت برای نمایش پوکمون‌ها در دنیای واقعی استفاده می کند تا بتوانید آن‌ها را روبه روی خود ببینید.

تعامل در بازی محدود به برخورد با دیگر بازیکنان برای جنگیدن یا رفتن به باشگاه می شود اما گفته ها و شنیده ها حاکی از این است که بازیکنان با یکدیگر دوست می شوند و تیم تشکیل می دهند تا به شکار دسته جمعی بروند یا به هم کمک می کنند تا پوکمون های نایاب و کمیاب را پیدا کنند. نکته بسیار جالب این است که در همین ابتدای کار این بازی از شبکه اجتماعی Tinder هم محبوب تر شده است و این شاید نقطه آغازی برای پدید آمدن متفاوت ترین شبکه مجازی از متفاوت ترین راه باشد. Pokémon Go همان بازی موبایلی است که می تواند هم بازی های این دستگاه ها را تغییر دهد و هم اینکه شبکه های اجتماعی را دستخوش تحولات اساسی کند.

تنها در عرض سه هفته این بازی ۳۵ میلیون دلار برای سازندگان سودآوری داشته اما از آن مهم تر، میزان سر زدن افراد به این اپلیکشن است. به گفته وب سایت سی نت، که یک وب

سایت تخصصی در زمینه فن آوری کامپیوتری است، تنها در عرض سه هفته این اپلیکشن به جایی رسید که افراد حتی بیشتر از فیسبوک و توییتر به آن سر می زنند. شرکت اپل اعلام کرد که بازی «پوکمون گو» رکورد تعداد دانلودها را در بازار آی تونز شکسته است. اپل تعداد این دانلودها را اعلام نکرده اما گفته است که اپلیکشن این بازی در هفته اول حضورش در بازار رکورد دانلود تمام اپلیکشن های دیگر را شکسته است. این بازی تبدیل به یک پدیده فرهنگی - فن آوری شده است. در اغلب شهرهای آمریکا و اروپا افرادی را می شود دید که موبایل هایشان را جلوی صورتشان گرفته اند و به دنبال شکار پوکمون هستند. تب این بازی آنقدر زیاد است که افراد کیلومترها برای یافتن پوکمون بعدی راه می روند.

@BoBzBoBz

## بخیریم یا نخریم؟

اگر شما هم مثل من از طرفداران کنسول های بازی باشید حتماً پس از شنیدن اخبار انتشار نسخه جدید کنسول های سونی و مایکروسافت به این فکر افتاده اید که کنسول خود را به روز رسانی کنید و یا حتی کنسول جدیدی برای خود دست و پا کنید و لذت اجرای بازیهای زیبا را تجربه کنید.

خب پس بیایید با هم سری به این دو کنسول جدید بزنیم.



## PS4 NEO

طبق شایعات، این کنسول نسخه تقویت شده از PlayStation 4 هست که برای اجرای بازیها به صورت 4k بهینه شده و مشخصات آن به شرح زیر است.

CPU: eight Jaguar cores clocked at 2.1 GHz

GPU: 36 unknown GCN compute units at 911 MHz

RAM: 8 GB GDDR5 at 218 GB/s

طبق این اطلاعات، این کنسول تنها نسخه ای قدرتمند تر از PlayStation 4 هست که توانایی اجرای بازیها با رزولوشن 4096 پیکسل در 2160 پیکسل یا به عبارتی 4K را دارا است.

اما نکته مهمی که باید در اینجا به آن اشاره کرد این است که استفاده از این کنسول بدون داشتن تلویزیونی با این کیفیت عملاً بی فایده بوده و هیچ گونه تغییری از نظر مجموعه بازیها و تجربه کاربری در آن اتفاق نیفتاده است.



در نظر داشته باشید برای به دست آوردن این کنسول باید تا اکتبر 2016 صبر کنید. حال بیایید برویم سراغ رقیب دیرینه این کنسول.

بله درست حدس زدید Xbox One S. این نسخه از ایکس باکس طی مراسم E3 2016 معرفی شد که به میزان 40 درصد از نسل قبلی کوچکتر بوده و دارای پردازنده اصلی و پردازنده گرافیکی قدرتمندتری به نسبت نسل قبل می باشد. متأسفانه اطلاعات دقیقی از نوع و تغییرات اعمال شده در دست نیست اما آنچه مشخص است، این تغییرات انقدر بوده که به این کنسول توانایی پخش ویدئو با رزولوشن 4K را داده است. بنا بر اعلام «رود فرگسون» مدیر استودیوی ساخت بازی Gears of War تغییرات ایجاد شده امکان اجرای بهتر و بدون مشکل بازی Gears of War 4 را به این کنسول داده است.

برای آنان که از میزان حافظه داخلی کم این کنسول (500GB) ناراضی بوده اند نیز خبر های خوشی در راه است زیرا این نسخه از کنسول با حافظه های (500GB و 1TB و 2TB) عرضه خواهد شد. برای در دست داشتن این کنسول باید تا دوم آگوست صبر کنید.

آیا این کنسول ها را بخیریم یا نخریم؟ برای جواب به این سؤال اول باید به این سؤال جواب دهیم که هدف شما از خرید کنسول بازی چیست؟

بله، همه میدانیم که هدف از خرید کنسول بازی، بازی کردن است. اما باید در نظر داشته باشید اگر شما هم اکنون یکی از این نسخه های قبلی این دو کنسول یعنی PS4 و Xbox

One را دارید بهتر است عجله نکنید و با توجه به بازه قیمتی این دو کنسول و نیز با در نظر گرفتن این نکته که هردوی این کنسول ها تنها در میزان کیفیت تصویر ارائه شده تغییراتی را داشته اند نه تجربه کاربری این امر بسیار بدیهی و منطقی خواهد بود که منتظر نسل بعد این کنسول ها باشید. اما اگر شما هیچ کدام از این دو کنسول را ندارید و یا نسل های گذشته همچون PS3 و Xbox 360 را در اختیار دارید باز هم پیشنهاد ما به شما صبر است زیرا با عرضه این نسخه ها میتوانید کنسول بهتری خریداری کنید. اگر هم توانایی خرید این نسخه ها را ندارید، حداقل کاهش قیمت نسخه های قبلی به شما در خرید کنسول مورد علاقه تان کمک شایانی خواهد نمود.

@Mojarch

## از كجا شبکه را آغاز كنيم ؟ (قسمت اول)

این سوالی است که اکثر افرادی که شبکه به گوششان خورده ، یا میخواهند به سمت آن رفته و مشغول به کار شوند و از آن به عنوان یک تخصص مفید استفاده کنند ، در ذهنشان دارند .

پس اگر شما هم این سوال در ذهنتان میباشد، بهتر است تا این مطلب را دنبال کنید .

## ابهام و سردرگمی !



در اوایل تحقیق و بررسی راجع به در پیش گرفتن شبکه، سردرگمی های زیادی وجود دارد، از جمله شاخه های تخصص در شبکه !

هنگامی که تصمیم به فراگیری این علم میگیرید، به طور حتم به سراغ پرسش از فعالان این عرصه میروید و پاسخ هایی که شما دریافت میکنید، نتیجه مسیر طی شده فرد متخصص است .

## پس چگونه راه مناسب را برای خود هموار کنیم؟

بهتر است قبل از هر کاری به تحقیق و پژوهش در رابطه با موضوع مورد نظر خود بپردازید، و نتیجه تحقیقات را با حقایق و امکانات خود مقایسه کنید و بر اساس علاقه و توان خود، تصمیم به فراگیری دانش مورد نظر بگیرید .

در کنار تحقیقات و تصمیم گیری ها به مشاوره گرفتن از افراد متخصص هم بپردازید، بعد از بدست آوردن اطلاعات کامل و مستند، حالا وقت تصمیم گیری نهایی و مشخص کردن شاخه فعالیت است !

## علاقه ، انتخاب درست و شروع

بعد از اینکه در مسیر دانش مورد علاقه خود تحقیق کرده و مطمئن شدید که اطلاعات کافی دارید، به چند راه انتخاب تخصص میرسید .

این مبحث مهمی است، زیرا ممکن است تا شمارا نسبت به علاقه خودتان رنجور کند .

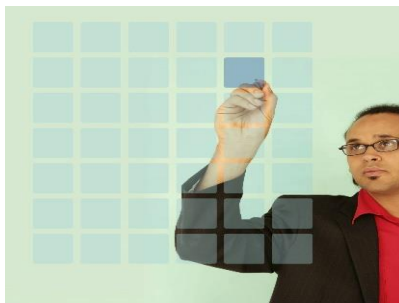
زمانی که گزینه هایی چون "MCSA - CCNA - CCNP - MTCWE - LPIC - CEH - VCP و ... " را در مسیر خود می بینید، باید نکته ای را در ذهن خود داشته باشید ! آن هم جایگاه، شاخه فعالیت و علاقه ای است که به آن فکر میکنید .

فرض بر مثال، شما علاقه دارید تا در زمینه شبکه های میکروسافت ویندوز، که در ادارات ایران به صورت گسترده مشغول به کار است، یک تکنسین یا ادمین یا مهندس شوید، پس بهتر است تا دوره های ارائه شده توسط شرکت میکروسافت را گذرانده و ادامه دهید تا به مهارت لازم برای استخدام به عنوان یک مهندس برسید و بهره ببرید .

دوره هایی مثل "MCITP - MCSE" و "MCSA" و ... را در میکروسافت میتواند کمک خیلی خوبی برای شروع شبکه به صورت حرفه ای باشد .

**البته این نکته را فراموش نکنید که، باید این را بدانید، شبکه مسیری طولانی و محتاج صرف وقت است، پس شکيبا باشيد و تا آخر آموزش های مورد نیاز پیش بروید !**

دیدگاه و انتخاب درست، مهم ترین بخش زندگی یک مهندس شبکه است !



مهندسان موفق شبکه ، در ابتدای انتخاب مسیر خود پویا و کوشا بودند ، بهترین شاخه و فعالیت را نسبت به علاقه و بازار محیط زندگی خود گزینش کرده اند .

اگر طرز تفکر شما گسترده و گسترش طلب است، شبکه انتخاب مناسبی میباشد و برای جایگاه شغلی خوب از لحاظ تخصص ، مهارت داشتن در سیستم های سیسکو و میکروسافت به طور حتم کمک بسیاری در رتبه یک مهندس شبکه میکند .

پس اگر مثل بقیه بچه های دبیرستانی به فکر هک و نفوذ نیستید، بهتر است از آغاز فعالیت خود، دید گسترده و اداری را درون خود بسازید و با مهارت کسب کردن در زمینه های ذکر شده، به یک مهندس شبکه عالی تبدیل شوید

## چگونه یاد گیری را شروع کنیم ؟

برای اوایل آموزش و فراگیری هر دانشی، نیاز به استاد و متخصص است. میتوان به مجتمع های آموزشی معتبر رجوع کرد، یا به سایت های معروف آموزش تخصصی شبکه سر زد و حرفه ای کار کرد یا حتی خودمان به صورت استاد خود عمل کنیم و با مطالعه منابع صحیح و آزمون و خطا به پرورش خود بپردازیم .

ولی بهتر است تا برای آغاز کار حتما یک استاد داشته باشیم تا با استفاده از دانش و تجربه او ، مسیر درست را انتخاب کنیم .

بعد از اینکه به کلاس خاصی رفتیم و یا استادی داشتیم و به حد درک مسائل عمده شبکه رسیدیم ، میتوانیم خودمان به صورت حرفه ای و شخصی به آموزش بپردازیم و مهارت خود را افزایش دهیم .

قسمت اول این مقاله که، از کجا شبکه را آغاز کنیم ؟ نام دارد را به پایان میرسانیم و شما را به شماره بعدی مجله دعوت میکنیم .

"با آرزوی موفقیت روز افزون"

@abdolhayb

## سیستم عامل های ایمن

سیستم عامل موفق همیشه کاربر خود را راضی نگه می دارد و سعی می کند نیاز های ضروری را در نظر بگیرد تا مخاطب خود را از دست ندهد. تعداد زیادی سیستم عامل به همراه توزیع های مختلفی وجود دارد که هر یک کاربران مختص به خود را دارند، اما چه چیزی باعث میشود که یکی از این سیستم عامل ها در نظر عموم کاربران به شهرت برسد؟

امنیت را می توان یکی از دلایل محکم این محبوبیت به شمار آورد و می توان به این مسئله پی برد که امنیت در سیستم عامل و توزیع های مورد استفاده کاربران اهمیت چشم گیری دارد، زیرا کاربران نیاز دارند که اطلاعات آنها مورد سرقت و سو استفاده قرار نگیرد .

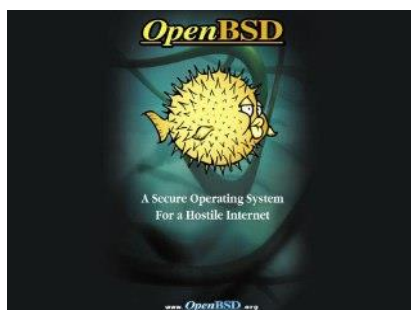
برای درک بهتر این موضوع نگاهی به رده بندی برترین سیستم عامل ها از نظر امن بودن می اندازیم و دو سیستم عامل برتر در این زمینه را مورد بررسی قرار می دهیم.

سایت secpoint ده عدد از بهترین سیستم عامل ها را معرفی کرده است که به شرح زیر می باشد که ما از بین این ده سیستم عامل، دو سیستم عامل برتر را انتخاب کرده ایم.

۱. OpenBSD
۲. Linux
۳. Mac OS X
۴. Windows Server 2008
۵. Windows Server 2000
۶. Windows 8
۷. Windows Server 2003
۸. Windows XP
۹. HP-UX 11i
۱۰. Solaris

## OpenBSD

شاید شما هم از پیغام های امنیتی ویندوز مبنی بر بروز رسانی سیستم برای از بین بردن باگ های ویندوز که زود به زود ظاهر می شوند خسته شده اید و دیگر تمایل به استفاده از آن را نداشته باشید و دنبال یک سیستم عاملی باشید که امنیت اطلاعات شما را تامین کند و پیغام های بی مورد را نمایش ندهد. با توجه به ویژگی های امنیتی اولین سیستم عاملی که به شما پیشنهاد می شود OpenBSD است. در ادامه از قابلیت های موجود در این سیستم عامل خواهید خواند که باعث می شود هر شخص و یا سازمانی که به دنبال امنیت بالا است از این سیستم عامل بهره ببرد.



## محافظت از حافظه

OpenBSD از تکنولوژی های مختلفی برای محافظت از سیستم عامل در مقابل حملاتی مانند buffer overflow و integer overflow تشکیل شده است. در ماه می سال ۲۰۰۴ OpenBSD در پلتفرم SPARC یک تعداد ابزار امنیتی دریافت کرد که از StackGhost متشکل شده است، یکی از ویژگی های آن جلوگیری از سر ریز شدن buffer می باشد و همچنین باید توجه داشت که این ویژگی از ساختار SPARC می باشد. حافظه در OpenBSD بسیار مهم و حیاتی می باشد زیرا در نسخه ۳،۴ یک مدیریت حافظه قرار داده اند که مسئولیت آن ایجاد اطمینان از قابل نوشتن و اجرا شدن حافظه می باشد .

OpenBSD یکی از معدود سیستم عامل هایی است که از پلتفرم Generic i386 پشتیبانی می کند.

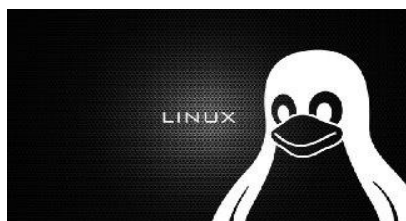
## رمزنگاری

هدف اصلی پروژه OpenBSD یکپارچه سازی امکانات و نرم افزار ها برای ایجاد یک ابزار رمزنگاری قدرتمند درون هسته اصلی سیستم عامل است. زیرا محافظت از نشت اطلاعات حساسی که در یک دیسک برای سالها قرار هست نگهداری شود، مانند پسورد ها و اطلاعات شخصی افراد پر اهمیت می باشد.

یک نکته قابل توجه این است که OpenBSD حتی از پارتیشن Swap به صورت رمزنگاری شده پشتیبانی می کند. فضای مرتبط با Swap از شکاف های کوچکتري ایجاد گردیده اند، هر یک از این شکاف ها دارای کلید رمزنگاری شده هستند که به بالا رفتن امنیت سیستم عامل کمک بسیاری می کنند.

## Linux

بعد از OpenBSD سیستم عامل لینوکس رتبه دوم را در رنکینگ سیستم عامل ها با امنیت بالا دریافت کرده است. لینوکس دارای توزیع های مختلفی می باشد و این امر به دلیل open source بودن آن است که اجازه می دهد هر شخصی با استفاده از کرنل لینوکس توزیع مناسب خود را بسازد و از آن استفاده کند. از این رو بعضی از شرکت ها و گروه های برنامه نویس از این قابلیت استفاده کرده و توزیع های با امنیت بالا ساختند در زیر با تعدادی از این ویژگی ها آشنا می شویم.





## Local Security

همیشه کاربران Local که مشغول استفاده از سیستم هستند می توانند مشکلاتی را برای سیستم بوجود بیاورند. برای حل این مشکل در سیستم قادر خواهید بود قوانینی را وضع کنید تا وقتی کاربر بخواهد وارد سیستم شود در بعضی از قسمت ها نیاز به مجوز ورود داشته و یا نتواند تغییراتی را در سیستم اعمال کند.

## Root Security

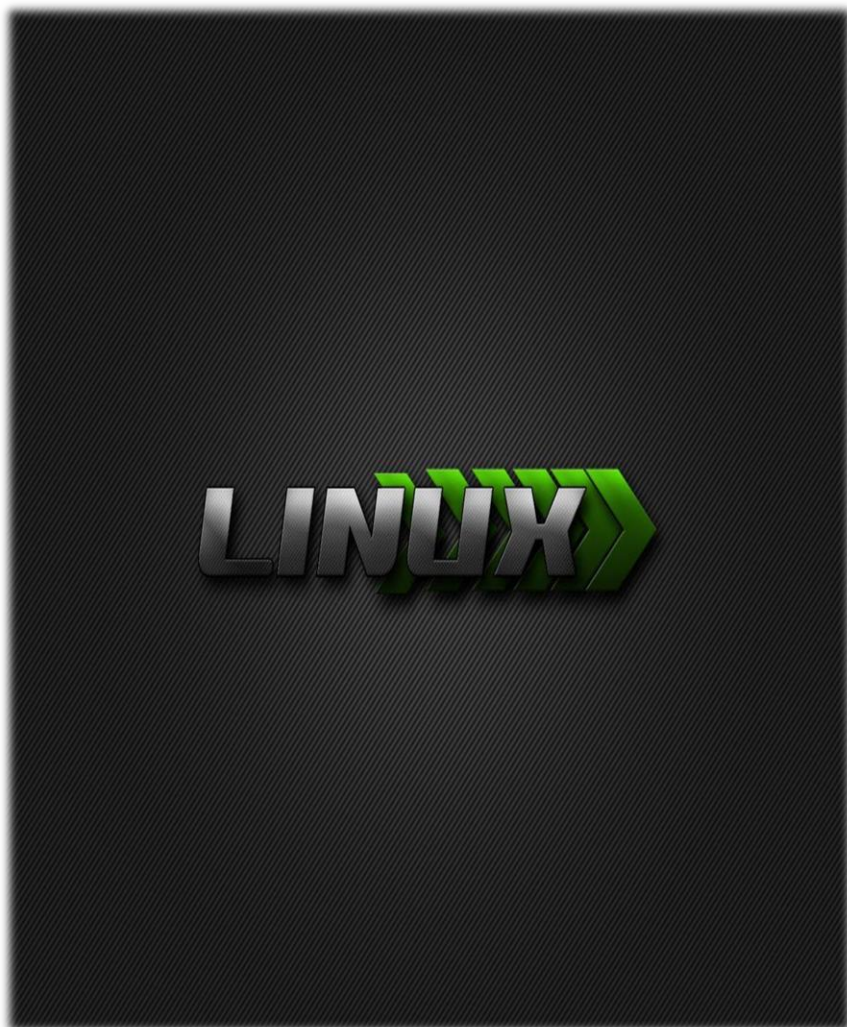
کاربر روت در سیستم قابلیت های بسیاری دارد و می تواند هر تغییری را که سیستم نیاز داشته باشد بدون اینکه مجوز بگیرد انجام دهد اما باید توجه داشت که اگر با این کاربر در حال انجام کاری هستید باید از اشتباهاتی که امکان دارد در حین کار اتفاق رخ دهد جلوگیری کرد، زیرا در صورت انجام عمل اشتباه سیستم نمی تواند به حالت قبل بازگردانده شود. برای اینکار باید در حین کار تعاملی برقرار شود تا اگر قرار هست فایلی را پاک کنید به شما پیغامی بدهد تا در صورت اشتباه بودن از آن جلوگیری به عمل آید.



## FileSystem Encryption

بهترین ویژگی لینوکس در رمزگذاری فایل های موجود در سیستم می باشد تا در صورت وجود فردی که مورد اطمینان شخص نیست دسترسی به فایل های به مذکور هیچ عنوان میسر نگردد.

@Badrinex



## Data Protection Manager

بی شک اطلاعات، یکی از ارزشمندترین دارایی های سازمان ها و کسب و کارهای امروزی است و نگرش اصولی مدیران به این موضوع، دغدغه حفاظت از این دارایی ها را در ذهن آن ها ایجاد خواهد نمود.

نتایج تحقیقات انجام شده، بیانگر این واقعیت است که سالانه نیمی از کاربران کامپیوتر، اطلاعات خود را به اشکال مختلف از دست می دهند. بروز نقص در تجهیزات ذخیره سازی داده ها، خطاهای انسانی، سرقت کامپیوترها، حملات ویروسی و خطاهای نرم افزاری و نیز حوادثی نظیر آتش سوزی و زلزله، از شایع ترین عوامل تخریب و از دست دادن اطلاعات و داده های کامپیوتری و دیجیتال است.

در چنین شرایطی، داشتن یک آپ لحظه به لحظه و مداوم از اطلاعات سازمان بسیار پر اهمیت به نظر می رسد تا در صورت بروز هر گونه مشکل برای دیتابیس یا تجهیزات ذخیره سازی داده ها، بتوان از آن ها استفاده نمود. حال شرایطی را تصور کنید که، علاوه بر داده های اصلی، نسخه ی پشتیبان نیز دچار مشکل گردد. در چنین وضعیتی چه باید کرد؟

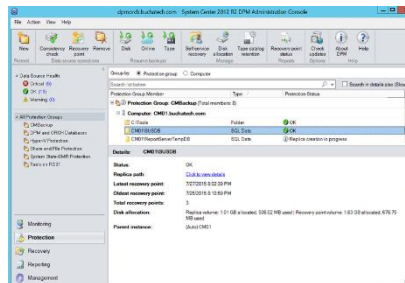


یکی از مواردی که تمامی طراحان و ادمین های شبکه باید به آن توجه ویژه ای داشته باشند، طراحی مکانیزمی برای حفظ دیتاهای سازمان یا شرکت می باشد. ذخیره سازی یک آپ ها به صورت توزیع شده در چندین نقطه، یکی از راهکارهایی است که باید مد نظر قرار گیرد تا

در صورت از بین رفتن یکی از یک آپ ها، یک آپ دیگری در دسترس باشد. نرم افزارهای زیادی هستند که به ما این قابلیت را می دهند تا بتوانیم یک آپ ها را در چندین نقطه ذخیره نماییم.



یکی از این نرم افزارها، Microsoft System Center Data Protection Manager می باشد. Manager (DPM) یک سیستم یک آپ گیری Enterprise است. با استفاده از DPM می توان از Application data، فایل های سرورها و فایل های کلاینت ها یک آپ گرفت. این یک آپ ها می توانند به صورت Full Backup، Incremental backup، Differential backup و Bare-metal backup باشند. همچنین علاوه بر یک آپ گیری، DPM این قابلیت را می دهد تا بتوان یک آپ های ذخیره شده در یک نقطه را در مکان دومی نیز ذخیره نمود تا اگر دیتای اصلی و حتی یک آپ اول به هر دلیلی از بین رفت و یا در دسترس نبود، از یک آپ ذخیره شده ی دوم جهت بازگردانی سیستم ها استفاده نمود. در تصویر زیر یک اسکرین شات از کنسول DPM را مشاهده می فرمایید.



برای نصب و راه اندازی DPM حتما باید در شبکه Domain داشته باشیم. قبل از نصب System Center 2012 Data Protection Manager باید برای سیستمی که به عنوان سرور DPM در نظر گرفته می شود حداقل نیازمندی های سخت افزاری و نرم افزاری را در نظر بگیریم. در ادامه نیازمندی های سخت افزاری و نرم افزاری برای راه اندازی این ابزار جذاب و قدرتمند را مرور می کنیم.

### Hardware Requirement:

Processor (min):  
1 GHz dual-core CPU or faster  
Processor (Recommended):  
2.33 GHz quad-core CPU  
RAM (min): 4 GB  
RAM (Recommended): 8 GB  
Hard drive space (min): 3 GB  
Hard drive space (Rec): 3 GB

### Operating systems:

Windows Server 2012 R2,  
Datacenter and Standard editions  
Windows Server 2012, Datacenter  
and Standard editions  
Windows Server 2008 R2 with SP1,  
Standard and Enterprise editions

### Installation prerequisites :

Microsoft .NET Framework 4.0  
Windows Installer 4.5 or later  
versions  
Microsoft Visual C++ 2008  
Redistributable  
Microsoft Visual C++ 2008  
Redistributable  
Windows PowerShell 3.0  
Windows Single Instance Store (SIS)  
Microsoft Application Error  
Reporting  
NOTE: Setup automatically installs  
these if they aren't already installed.

@mansourehbrahimi

## سیسکو و چالش امنیت

دنیای ارتباطات یک دنیای بزرگ و پر از خطر هایی است که همیشه باید مراقب بود که در دام حقه های یک سری افراد گرفتار نشویم. این روز ها خبرهایی مبنی بر هک شدن سایت و سرور های مختلف شنیده می شود، همچنین اطلاعات مهم اشخاص مورد سرقت قرار می گیرد تا در موقع نیاز از آنها استفاده ابزاری صورت گیرد. این نشان دهنده ضعف در امنیت سایت ها و سرورها و عدم توجه مدیر آن قسمت به برقراری امنیت در سیستم که مورد تهاجم قرار می گیرد، است و مشکلات جبران ناپذیری را بوجود می آورد. به وسیله جریانات بوجود آمده که نشان دهنده عدم اهمیت اطلاعات مردم نزد شرکت ها و سازمان ها می باشد، نظر عموم به آنها تغییر می یابد و قطع ارتباط را در پی دارد.

اگر شرایط به همین منوال بخواهد پیش برود خیلی از جاهایی که سرویس های مختلفی به مردم می دهند و یا مسئول نگهداری از اطلاعات مردم می باشند به مرز نابودی کشیده خواهند شد.

راهکارهای بسیاری برای جلوگیری از این رخدادها اندیشیده شده است، زیرا کمپانی های زیادی چه از نظر نرم افزاری و چه از نظر سخت افزاری محصولات بسیاری را در جهت افزایش امنیت در شبکه ارائه داده اند، هر شرکت و یا سازمانی که امنیت اطلاعات برایشان مهم است باید از این محصولات استفاده کنند.

سیسکو، یکی از بزرگترین شرکت های شناخته شده در سطح جهانی است که فعالیت این شرکت مربوط به ساخت سخت افزار و نرم افزار های تحت شبکه می باشد. در کنار محصولاتی همچون روتر، سوئیچ، IP Phone و وایرلس قسمتی را به امنیت شبکه اختصاص داده است.

تعدادی از این محصولات را از نظر فنی و کاربردی مورد بررسی قرار می دهیم تا بتوانیم برای شبکه خود بهترین گزینه را از این محصولات داشته باشیم.



## Firewalls

سیسکو فایروال های پر قدرت و قوی دارد و می تواند امنیت یک شبکه را تا چند مرحله افزایش دهد. فایروال یا دیواره آتشین در سیسکو دارای زیر مجموعه ای است که از سخت افزار و نرم افزار تشکیل شده است.

سیسکو سری ۳۰۰۰ که دستگاه های صنعتی می باشد برای مکان های که دارای یک شبکه گسترده است تهیه می شود. و با اسم ISA معرفی می شود.

فایروال های سری ASA ۵۵۰۰ که به عنوان دستگاه امنیتی قابل تطابق شناخته می شود و دارای سیستمی با ضریب امنیتی بالا می باشد.

فایروال نسل جدید با سرویس FirePower در ASA ها ارائه می شود که یکی از ویژگی های وایروال ها محسوب می گردد.

دستگاه Firepower سیسکو برای مرکز مدیریت یک شبکه بنا نهاده شده است تا بتواند امنیت یک شبکه را به بهترین شکل ممکن پاسخگو باشد. یکی از امکانات چشمگیر این دستگاه ساده بودن قسمت مدیریت و policy برای یک شبکه است.



## Router Security

شرکت هایی وجود دارند که دارای چندین شعبه هستند، این شعبات با روتر به هم متصل می باشند تا ارتباط بین آنها برقرار شود. اما نیاز است که امنیت هر یک از قسمت ها برقرار شود تا در آینده دچار دردسر نشوند. راه حل اینکار استفاده روتر های امنیتی می باشد که در لبه اتصال به شعبه می توان آن را قرار داد. روتر های سری ۴۰۰۰ برای این امر تهیه شده است.

به وسیله این دستگاه می توان از اطلاعاتی که در شبکه جریان دارند، در مقابل حملات و نفوذ malware جلوگیری و محافظت نمود. همچنین برای ارتباط با شعبه های دیگر می توانید از کانکشن های امن مانند DMVPN , SSL VPN , GET VPN استفاده کنید.



## Security Management

چندین محصول برای مصارف مختلف مانند مدیریت در قسمت دفاعی، مدیریت دستگاه FirePower... در این رده قرار دارند. یکی از این محصولات Cisco Defense Orchestrator نام دارد که همیشه در سطح بالای امنیت شبکه قرار دارد و به یک تیم شبکه کمک می کند تا بتوانند شرایط و پالیسی های موجود را به ساده ترین راه ممکن مدیریت کنند.

این ابزار به عنوان برنامه بر پایه ابر طراحی شده که باعث کاهش پیچیدگی در برنامه گردیده است.



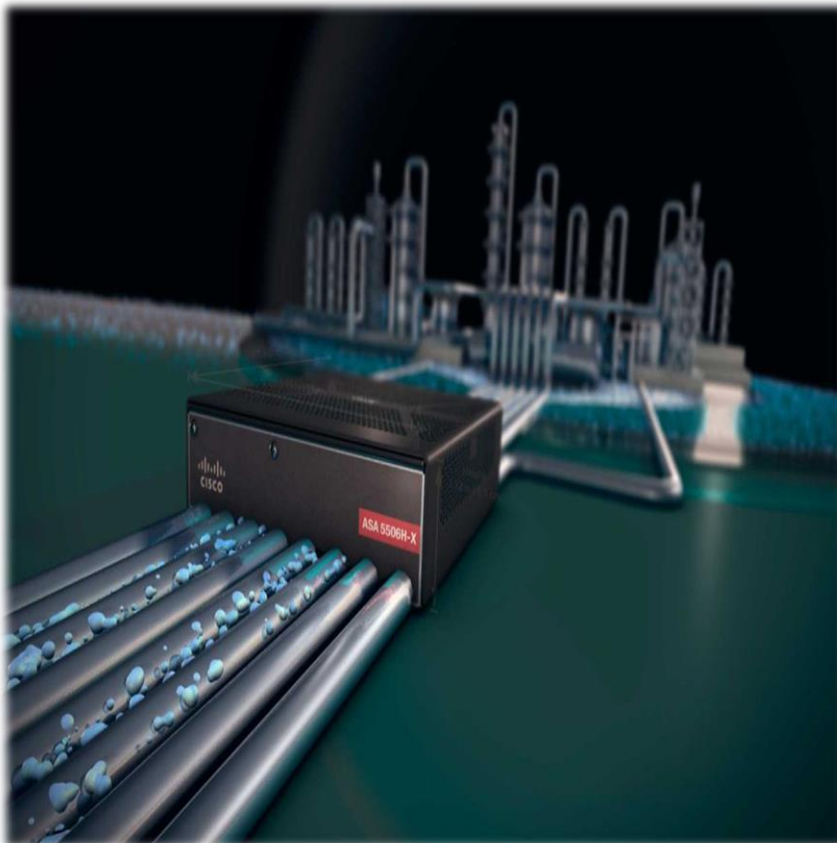
### درآمد

به دلیل اینکه امنیت برای هر شرکت و سازمانی بسیار مهم و ضروری می باشد، درآمد برای افرادی که در این زمینه مشغول می باشند بالا است زیرا مسئولیت سنگینی را متحمل می شوند. بنابراین برای دریافت درآمد بالا باید تمام تلاش خود را برای نگهداری و بالابردن امنیت یک شبکه بکار بگیرند.

### تربیت نیروی متخصص

شرکت سیسکو همانند دوره های دیگر برای امنیت هم نیاز به نیرو و متخصص دارد تا در موارد لزوم بتواند از این نیرو ها در کار خود استفاده کند و باعث ایجاد اشتغال در بین افراد شود. دوره ای که در این زمینه وجود دارد Cisco Security هست که دارای سه سطح ابتدایی، حرفه ای و متخصص است.

@Badrinex





LDAP, SMB, VNC, SSH ها را مورد حمله

قرار دهد.

### Wireshark



از اين ابزار براي كپچر كردن پاكتهای اطلاعات بصورت زنده و آنلاين و تبديل آنها به اطلاعات قابل درك براي انسان استفاده ميشود.

### Aircrack-ng



اين ابزار يکي از معروفترين برنامه ها براي کرک کردن و اتصال به شبکه های وایرلس میباشد که معمولاً هکرها براي بدست آوردن ارتباط امن و مخفی ماندن هویت اینترنتی خود از آن استفاده می کنند.

با استفاده از اين ابزار شما ميتوانيد مودمهايی که از WEP2 / WPA / WPA براي پسورد اتصال خود استفاده میکنند را هک کرده و به آنها متصل شويد.

### Nikto



يکي از مهمترين ابزار براي اسکن سايتها و پيدا کردن ضعفهای امنیتی آنها Nikto میباشد که ميتواند ۱۵۷۵ ایراد امنیتی در سرورها را پيدا کند.

@BoBzBoBz

### John The Ripper



اين ابزار که در بعضی مواقع JTR نیز ناميده ميشود يکي از قويترين ابزار براي کرک کردن پسورد محسوب ميشود.

اين ابزار با استفاده از لیست کلماتی که در فایل به نام wordlist دریافت میکند سعی میکند فایلهاي اینکریپت شده را کرک کند. شاید اين ابزار را بتوان بهترین ابزار آفلاین کرک با استفاده از روش دیکشنری دانست.

### THC Hydra



اين ابزار در کنار JTR مهمترين ابزار کرک پسورد يک هکر محسوب ميشود.

تفاوت Hydra و JTR در هدف مورد حمله هکر مشخص می شود. در حالی که JTR براي کرک فایلهاي دانلود شده توسط هکر مفيد میباشد Hydra ميتواند پسورد سايتها و سرورهای مختلف را بصورت آنلاين مورد حمله قرار دهد.

اين ابزار با استفاده از حمله دیکشنری و بروت فورس سعی میکند Mail, Databases,

### ابزار حیاتی برای یک هکر

همانطور که يک نجار براي ساخت يک ميز نیازمند ابزار خاصی میباشد، يک هکر نیز براي انجام کارهای خود نیاز به مجموعه ابزاری دارد. در اين مطلب سعی داريم تعدادی از ابزار مورد نیاز هکرها را معرفی کنیم.

### Nmap



همانطور که ميدانيد Nmap مخفف Network Mapper می باشد. اين برنامه يکي از مهمترين ابزار متن باز هکرها محسوب ميشود.

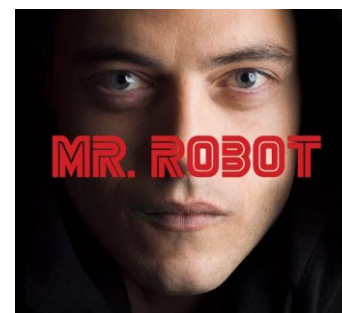
از اين ابزار معمولاً براي پيدا کردن پورت های باز، مانيتور کردن زمان بالا بودن سرور، نوع سیستم عامل، نوع فايروال و... استفاده ميشود.

### Metasploit



اين ابزار در واقع کلکسيونی از ابزار و فریم ورکهای مختلف در زمینه هک میباشد. اين ابزار در سال ۲۰۰۳ و توسط زبان برنامه نویسی روبي توليد شد و کم کم و در طول اين مدت تبديل به پلتفرمی قابل اعتماد براي هکرها شده است. با استفاده از اين ابزار شما با طی ۵ مرحله قادر به انجام تقريباً ۹۰۰ روش مختلف هک در سیستم عاملهای مختلف از ويندوز گرفته تا لينوکس و اپل و اندرويد خواهيد بود.

## گیک و هنر



### MR.Robot

بالاخره بعد از ماهها انتظار فصل جدیدی از سریال پرطرفدار MR Robot شروع شد. رami Malek بازیگر نقش ایلیت در مصاحبه ای که با یکی از شبکه های تلویزیونی آمریکا داشت در مورد فصل دوم این سریال گفت که سام اسمائیل کارگردان و تهیه کننده سریال به او گفته است که شخصیت ایلیت در فصل دوم سختیهای به مراتب بیشتری نسبت به فصل اول در پیش رو خواهد داشت.

داستان این فصل چند روز بعد از هک سرورهای E Corp از طرف گروه fsociety به رهبری ایلیت شروع می شود و به مسائل مختلفی که گروه fsociety و همچنین جامعه با آنها رو به رو شده اند می پردازد. با گذشتن حدود ۴ قسمت از این فصل سریال نمی توان به صورت کامل به نقد این فصل پرداخت اما با توجه به اشاراتی که شد قصد سازندگان پرداخت بیشتر به شخصیت و جنبه های زیر ساختی روحیه ی شخصیت اول داستان و همین طور نشان دادن ساختار داخلی E corp به مخاطبان خود می باشد.



به نظر می رسد در فصل جدید اشاراتی به چگونگی دقیق هک و همین طور ارتباط این هک با Dark Army بشود که در حال حاضر به صورت مبهم برای بینندگان نگه داشته شده است فصل جدید دارای شخصیت های جدیدی هم بوده که اشاره به آنها خالی از لطف نیست. دوست و صاحبکار جدید ایلیت که قرار است برایش عملیات جابجایی و امن سازی سایت مورد نظری را انجام دهد. البته به نظر می رسد که این همکاری تنها به همین جا ختم نشود و این فرد حقایق و مشکلات بیشتری را به زندگی حال حاضر قهرمان ما بیاورد. همین طور در حال حاظری خبری از تاپرل مدیر مستعفی E Corp موجود نیست که به نظر می رسد در ادامه ی خط داستان تاثیر بسیار زیادی داشته باشد



در حال حاضر با توجه به اتفاقات رخ داده یک نیروی مشخص در حال پیگیری عملکرد اعضای سابق و هسته ی گروه می باشد که در قسمت اخیر اشاره شد که کل این حمله دسیسه FBI می باشد و تمام افراد گروه در معرض نشت اطلاعات شخصی خود می باشند.

با اینکه در حال حاضر این یک فرضیه می باشد و به صورت کامل عملی نشده اما به نظر می رسد منجر به اقدامهایی از سوی اعضای گروه مثل هک کردن وب سایت FBI شود. به هر صورت هیجان به سریال بازگشته و امیدوار هستیم که روند رو به رشد هیجانی و همین طور واقع گرایی در سریال به همین ترتیب

ادامه پیدا کند. همواره امنیت و مبحث نفوذ به سیستمهای کامپیوتری در رسانه ها، اقدامهایی غیر واقعی، راحت و در برخی موارد بسیار غیر معقول معرفی شده است که در این سریال کمتر شاهد این موضوع هستیم .

@AAP1024

# صفر تا صد طراحی وب و برنامه نویسی را با ما باشید

گواهینامه معتبر



HTML

PHP

حرفه‌ای ترین اساتید



AJAX

CSS

کلاس‌های کاملاً کاربردی  
و پروژه محور

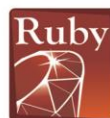


۰۲۱ - ۷۵۹۱۹

[www.mftmirdamad.com](http://www.mftmirdamad.com)

۱۰٪ تخفیف به اعضای کانال دوره‌های فناوری اطلاعات مجتمع فنی تهران

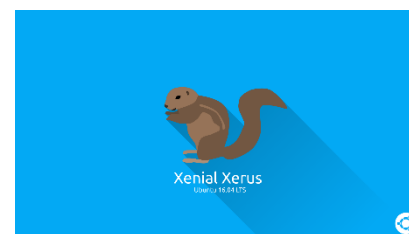
[telegram.me/MFTMirdamadi](https://telegram.me/MFTMirdamadi)



## از دنياي متن باز چه خبر؟

### اوبونتو، دوست قديمي ☺

اوبونتو 16.04 LTS با اسم رمز Xenial Xerus همانطور كه از LTS آن پيدا است يك نسخه long term support يا با پشتيباني طولاني است كه به مدت ۵ سال توسط كمپاني كنونيكال پشتيباني شده و به روز رسانی های امنیتی و رفع كننده باگ ها و همچنين نرم افزارهای جديد در مخازن برای آن انجام خواهد شد و به عنوان يك نسخه با پشتيباني طولاني اين مورد حائز اهميت است كه کاربران جديد نيز بهتر است برای دریافت راهنمایی های بهتر و همچنين پرهیز از بروز مشكلات قديمي به اين نسخه مهاجرت کرده و يا از اول اين نسخه را بر روی دستگاه خود نصب کنند.



اوبونتو 16.04 با يك نسخه اصلاح شده از کرنل 4.4 عرضه ميشود. اين اصلاح باعث ايجاد بهبود هایی در پایداری سیستم شده است و همچنين کارایی سیستم و مصرف انرژی، کار با فایل سیستم های مختلف و پشتيباني از سخت افزارهای اينتل و AMD جديد نيز در اين نسخه با بهبودهای حائز اهميتی همراه بوده است. ديگر موارد مهمی كه نیاز به اشاره آن ها داریم در زیر آمده است :

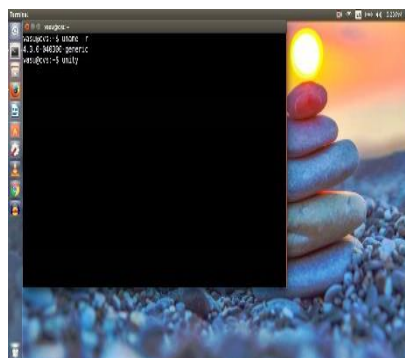
- بهبود پشتيباني و شناخت پردازنده های intel Skylake

- پشتيباني از حالت 3D در درایور مجازی GPU
- درایور جديد برای کیبورد Corsair Vengeance K90
- پشتيباني از چیپ های TPM 2.0
- پشتيباني از ژورنال RAID 5

### تغییرات ديگر در يونيتی 7.4 :

دستگاه های قابل جدا شدن نيز دارای ميانبری در لانچر شدند

- قابليت format به ليست دستگاه ها افزوده شده
- بهبود ظاهر برنامه هایی كه از CSD استفاده ميكردند
- يك ميانبر جديد برای برنامه ها : ctrl+super+w
- ارائه يك fix برای قسمت مدیریت پنجره ها در Trash
- ميانبر جديد HUD كه alt+space قرار داده شده است (ميانبر قبلی alt بود)
- گزینه نمایش هميشگی منوها در تنظیمات سیستم
- اسکرول بار جديد دش
- بهبود پشتيباني از HiDPI
- برنامه ها از اين پس آيكون لانچر را در هنگام لود شدن نشان خواهند داد



پایتون نسخه 3.5 نيز نسخه پيشفرض پایتون در اوبونتو 16.04 شده است. همچنين برنامه هایی كه بر پایه پایتون نسخه 2 نوشته شده اند نيز هنوز پشتيباني شده و به كار خود در اوبونتو 16.04 به خوبی ادامه ميدهند. با اين حال به توسعه دهندگان پيشنهاده شده است تا از حالا به فكر ساخت برنامه خود در پایتون 3 و همچنين ارتقا برنامه های موجود باشند. همچنين همانطور كه ميدانيد اوبونتو مواضع خود را نسبت به گرافيك های AMD تغيير داده است و افرادی كه از اين گرافيك ها استفاده ميكنند ممكن است در مورد به روزرسانی سیستم خود به نسخه جديد دچار ترديد شده باشند چرا كه نسخه fglrx در اوبونتو 16.04 ديگر منسوخ شده است و کاربران ملزم به استفاده از درایور اپن سورس برای نسخه 16.04 هستند كه اين نسخه ها نيز هنوز از لحاظ کارایی قابل مقایسه با نسخه های قبلی نيستند.

اسنپی نيز يك فرمت جديد برای پکیج های اوبونتو خواهد بود. اين سیستم پکیجینگ به توسعه دهندگان كمك ميکند تا نسخه های جديد برنامه هايشان را در اوبونتو دسکتاپ، سريعتراً؛ قابل اعتماد تر و امن تر عرضه کنند.

يکی از بهترين نقاط قوت اين سیستم جديد اين مورد است كه ميتوانيد نسخه های جديد برنامه ها را زودتر از گذشته و با تأخير بسيار كمتر دریافت كنيد و در مورد پيش نیازهایی كه در سیستم شما موجود نيستند و همچنين پيشنیاز های قديمي نيز احساس نگرانی كمتری داشته باشید.



## فدورا ۲۴ منتشر شد!

در چند مدت اخیر، نسخه اصلی فدورا ۲۴ نیز انتشار یافت. فدورا بر خلاف اوبونتو بازه زمانی مشخصی برای پخش نسخه های جدید خود اعلام نمیکند، اما برنامه ای زمان بندی شده را منتشر کرده و بر اساس آن نسخه های جدید خود را منتشر می کند. اما انتشار نسخه های مختلف فدورا ۲۴ با تاخیرهای زیادی مواجه شد. شرکت فدورا که به خوش قولی و مدیریت منظم معروف است، باعث نارضایتی برخی طرفداران خود شد. انتشار فدورا ۲۴ سه مرتبه با تاخیر روبرو شد که دلیل آن برطرف نشدن برخی از مشکلات توسعه می باشد. بعد از انتشار نسخه جدید، اشکالات نرم افزاری کمی در این سیستم عامل مشاهده شد. با انتشار نسخه جدید فدورا، پشتیبانی از نسخه ۲۲ به پایان رسید. همانطور که قبلا در خبرها اعلام شد، از تاریخ July 19, 2016 برای فدورا ۲۲ دیگر بسته های بروزرسانی منتشر نمی شود و پشتیبانی آن به پایان رسیده است. به همین خاطر کاربران این نسخه می توانند سیستم خود را به فدورا ۲۳ یا فدورا ۲۴ که آخرین نسخه از فدورا می باشد، ارتقا دهند. گفتنی است که فدورا ۲۳ تا یک ماه پس از انتشار فدورا ۲۵ پشتیبانی خواهد شد.



## بدافزار جدیدی در گنو/لینوکس کشف شد!

اخیرا ویروسی جدید توسط دو شرکت فعال در حوزه امنیت یعنی کاسپراسکای و Web.Dr گزارش شده است که امکان گرفتن تصویر از صفحه نمایشگر را داشته و اطلاعات نمایشگر را در پوشه tmp ذخیره کرده و سپس آنان را به میزبان اینترنتی ناشناسی ارسال میکند، این بدافزار علاوه بر امکان گرفتن تصاویر متناوب از صفحه نمایش، امکان ضبط صدای کاربران و ذخیره آنان در tmp را نیز دارد.



گفتنی است این بدافزار قادر است با استفاده از اطلاعات جمع آوری شده از تصاویر گرفته شده از صفحات کاربران به اطلاعات شخصی و با ارزش افراد زیادی دسترسی داشته باشد. این بدافزار به شکلی قدرتمند تر و با قابلیت های بیشتر برای ویندوز نیز شناسایی شده است.

## آی بی ام قصد ایجاد مین فریم های منعطف با Golang را دارد.

آی بی ام قصد دارد با استفاده از زبان متن باز Go، مین فریم های منعطفی را بر مبنای Systems z تولید کند. یک زبان برنامه نویسی منعطف و ساختار یافته است که به صورت متن باز و در سال ۲۰۰۹ میلادی عرضه شده است. همچنین برنامه های نوشته شده با این زبان برنامه نویسی

سرعت بیشتری داشته و تقریبا چندین برابر سریعتر از زبان های مرسوم هستند. آی بی ام یکی از شرکت های سخت افزاری است که فعالیت های زیادی در زمینه تولید ابر کامپیوتر و مین فریم ها دارد و در حال حاضر مین فریم های zSystem آن از قدرت بسیار بالایی برخوردار هستند.



تیم دبیان هنوز هم در حال پیاده سازی و بهبود ZSF برای گنو/لینوکس هستند.



در تازه ترین تلاش برای پشتیبانی از ZFS در سطح کرنل DKMS به صورت یک ماژول، قرار است از سیستم فایل ZFS در گنو/لینوکس نیز پشتیبانی شود. در حال حاضر پروژه هایی برای انجام این کار ایجاد شده است که تیم توزیع دبیان گنو/لینوکس نیز مشغول توسعه آن هستند. برای اطلاعات بیشتر در مورد BSD و ZSF می توانید به آدرس org.zfs on linux مراجعه کنید. آی بی ام قصد ایجاد مین فریم های منعطف با Golang را دارد.

## مایکروسافت، فکرهای چند پهلوا!

"مایکروسافت، لینوکس را دوست دارد." این پیغام کنونی «ساتیا نادلا» مدیرعامل شرکت مایکروسافت است.



سازگاری Visual Studio مایکروسافت

با لینوکس

اگر یکی از توسعه دهندگان لینوکس هستید، مایکروسافت از شما می‌خواهد نرم افزار Visual Studio را استفاده کنید و پلتفرم لینوکس را روی سرویس پردازش ابری Azure به کار بگیرید. مایکروسافت ارتباط مشابهی با شرکت Red Hat به‌عنوان یکی دیگر از توسعه دهندگان لینوکس برقرار کرده است.

مایکروسافت در یکی از کنفرانس‌های خود گفته است نرم افزار Visual Studio می‌تواند مورد استفاده قرار گیرد تا به کمک آن از راه دور ابزارهای کاربردی مبتنی بر لینوکس با استفاده از سیستم GDB اجرا شوند. سیستم ویرایشگر Visual Studio Code که مایکروسافت اوایل سال جاری میلادی برای لینوکس عرضه کرد نیز متن باز شده است. نرم افزار Visual Studio 2015 قابلیت جدیدی را شامل می‌شود که

ابزارهای کاربردی لینوکس را گردآوری می‌کند. این نرم افزار از سیستم GDB یا GNU Project Debugger استفاده می‌کند.

قابلیت‌های بش کامند لینوکس در ویندوز:



مایکروسافت به تازگی در کنفرانس توسعه‌دهندگان خود خبر از ارائه‌ی بش کامند لینوکس در ویندوز داد. با عرضه‌ی نسخه‌ی جدید از بروزرسانی ویندوز ۱۰، کاربران قادر خواهند بود نسخه‌ای از اوبونتو که یک توزیع لینوکسی است را در ویندوز خود اجرا کنند. به نظر می‌رسد مایکروسافت قصد دارد توجه برنامه‌نویسان و توسعه‌دهندگان را جلب کند و آن‌ها را ترغیب به استفاده از سیستم عامل ویندوز نماید و آنطور که واضح است ولی خود مایکروسافت این موضوع را تایید نمی‌کند قصد دارد تا از قدرت برنامه‌نویسان کل جهان برای پیشرفت و توسعه خود استفاده نماید و همگی را محدود به سیستم عامل ویندوز نماید. این شرکت در کنفرانس

توسعه‌دهندگان خود عنوان کرد که امکان اجرای بش کامند لینوکس در ویندوز به زودی عملی می‌شود و به نوعی توزیع محبوب اوبونتو در داخل ویندوز قابل اجرا خواهد بود.

علاوه بر مزایای عرضه‌ی بش کامند در ویندوز، ارائه‌ی نسخه‌ای سبک از اوبونتو در ویندوز این امکان را به کاربران لینوکس می‌دهد تا نرم‌افزارهایی که با همکاری Canonical برای لینوکس نوشته شده‌اند را به راحتی در ویندوز اجرا کنند.

هدف مایکروسافت از آوردن بش کامند به ویندوز چیست؟

آیا واقعا مایکروسافت از قدرت گنو/لینوکس ترسیده است؟

آیا هنوز هم گنو/لینوکس برای مایکروسافت تهدید محسوب می‌شود؟

چرا مایکروسافت در سال‌های اخیر به متن باز رو آورده است؟

آیا انتشار خبر اوبونتو در ویندوز حرکت مثبت مایکروسافت در یک مسیر صحیح است؟

اما این معادله مایکروسافت دارای " مجهولات و سوالات بسیار فراوانی است که جواب این معادلات باید در طول زمان " مشخص گردد

## لینوکس مینت در دام دزدان!

سایت Linux Mint یکی از مشهورترین سایتهای توزیع لینوکس در دنیا است اما به تازگی، نسخه ISO آن با یک نسخه حاوی backdoor جایگزین شده است.

یک گروه ناشناس از هکرها به سایت Linux Mint حمله کرده و لینک دانلود مربوط به توزیع Mint را با لینکی که به یکی از سرورهای خودشان اشاره می کند و حاوی یک نسخه ISO حاوی backdoor است، به نام Cinnamon Edition ۱۷٫۳ Linux Mint جایگزین کردند.

به گفته تیم Linux Mint این حمله فقط یکی از نسخه های این توزیع را به نام Linux Cinnamon Edition ۱۷٫۳ Mint را آلوده کرده است. ضمن اینکه تنها دانهایی که در تاریخ ۲۰ فوریه انجام شده است، آلوده شده اند.

هکرها با استفاده از دسترسی به سرورهای زیرساخت Mint و پس از آن با دسترسی به سرور www-data توانسته اند یک shell از آن در اختیار گیرند. پس از آن هکرها با دستکاری صفحه دانلود مربوط به Linux Mint و جایگزینی آن با یک سرور FTP آلوده موجود در کشور بلغارستان (با آدرس ۵،۱۰۴،۱۷۵،۲۱۲) اقدام به جایگزینی لینک دانلود این توزیع لینوکس کرده اند.



این توزیع آلوده علاوه بر دارا بودن تمام ویژگی های توزیع های عادی Linux Mint، حاوی

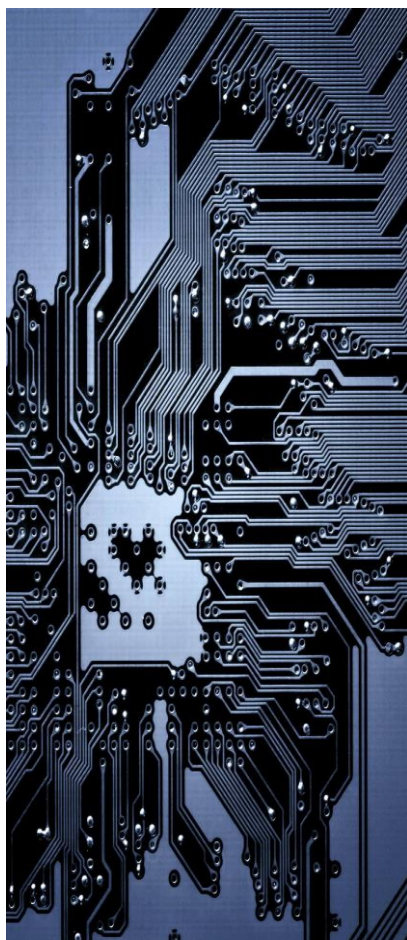
یک backdoor با نام Tsunami است که این امکان را به حمله کننده می دهد که از طریق سرورهای IRC (Internet Relay Chat) به سیستم قربانی دسترسی داشته باشد.

Tsunami یکی از تروجان های نام آشنای مربوط به لینوکس است که در واقع یک IRC bot ساده بوده و برای حملات DDOS از آن استفاده می شود.

البته تیم مدیریتی Linux Mint با شناسایی این حمله و پاک کردن لینک آلوده موجود، از آلوده شدن تعداد بیشتری از کاربران جلوگیری کرده است. بری این کار تیم Linux Mint تمامی دامنه های linuxmint.com را به صورت آفلاین درآورده و عملیات لازم را انجام داده است.

همچنین این گروه هکری با سرقت کل دیتابیس سایت Linux Mint اقدام به فروش آن به قیمت ۸۵ دلار کرده اند.

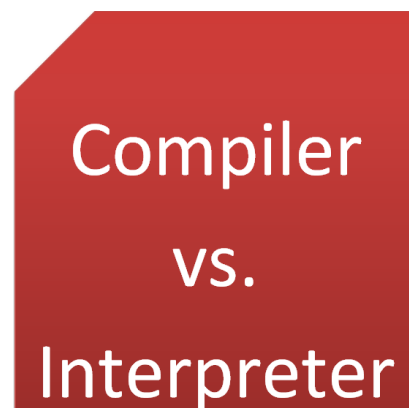
@Geek\_072





## Interpreter VS Compiler

اگر تا به حال برنامه نویسی کار کرده باشید حتما این سوال برایتان پیش آمده که کامپیوتری که هیچ درک و منطقی ندارد و فقط اعداد binary (۰ و ۱) را متوجه می شود چگونه این کدهای سطح بالا که به محاوره های انسانی شبیه اند را می فهمد و درک می کند؟ اینجا دقیقا همان جایی است که compiler ها و interpreter ها به کمک ما می آیند هر دوی آن ها یک کار را برای ما انجام می دهند (کدهای ما را به ۰ و ۱ تبدیل می کنند) ولی روش کار آن ها با هم فرق دارد که در ادامه به آن می پردازیم.



اولین و اصلی ترین تفاوت میان این دو این است که interpreter کدها را خط به خط ترجمه می کند و خط به خط در همان لحظه برای کامپیوتر ارسال می کند. مثلا اگر شما با یک زبان برنامه نویسی مفسری مثل python برنامه نویسی کنید می توانید کدهای خود را در یک text Editor بنویسید و بعد فرمت آن را به .py تغییر دهید و همان فایل را اجرا کنید اما compiler کدها را خط به خط ترجمه نمی کند بلکه یک بار به صورت کامل ترجمه می کند و یک فایل خروجی می دهد و ما آن فایل خروجی را اجرا می کنیم.

دومین تفاوت که یکی از معایب interpreter است این است که برنامه ای که شما آن را با یک زبان مفسری نوشته اید برای اینکه بر روی یک سیستم دیگر اجرا شود همیشه به مفسر

خود نیاز دارد ولی برنامه ای که با یک زبان کامپایلری نوشته اید وقتی یک بار کامپایل شود و یک فایل خروجی به شما بدهد برای اجرا بر روی سیستمی دیگر احتیاج به کامپایلر خود ندارد. در عوض برنامه هایی که با زبان مفسری نوشته شده اند بر روی هر سیستم عاملی اجرا میشود و فقط نیاز است که مفسر آن ها موجود باشد ولی برای اینکه برنامه ای که با زبان کامپایلری نوشته شده است بر روی یک سیستم عامل دیگر اجرا شود باید از نو و مخصوص آن سیستم عامل کامپایل شود.



سومین تفاوت که برتری compiler به interpreter محسوب می شود این است که برنامه هایی که با زبان مفسری نوشته می شوند به دلیل اینکه در همان زمان ترجمه و ارسال برای کامپیوتر، اجرا می شوند از منابع CPU و RAM بیشتر استفاده می کنند که در نتیجه سرعت پایینی دارند و همچنین نمی توانند از امکانات سیستم عامل استفاده کنند ولی در compiler به دلیل اینکه کدها در مرحله ای جداگانه ترجمه می شوند و بعد از ترجمه ما فایل خروجی را اجرا می کنیم (یعنی ترجمه کردن فایل ها و اجرای نرم افزار هم زمان صورت نمی گیرد) سرعت بالا تری دارند و این به نیاز هر کسی بستگی دارد که سرعت بیشتری می خواهد یا انعطاف پذیری و قابل حمل بودن؟!

چهارمین تفاوت که تقریبا به چشم نمی آید این است که خطایابی در زبان هایی که از interpreter استفاده می شود بسیار راحت تر از زبان هایی است که از compiler

استفاده می کنند و دلیل آن روش کار interpreter است که برنامه را خط به خط ترجمه و اجرا می کند و این به شما به عنوان یک برنامه نویس کمک می کند که بفهمید اشکال برنامه خود در کدام خط است و آن را اشکال زدایی کنید ولی در برنامه هایی که با زبان های کامپایلری نوشته شده است با توجه به اینکه فایل خروجی را اجرا می کنید و به کد منبع دسترسی ندارید خطایابی کار دشواری است اما دلیل اینکه این تفاوت به چشم نمی آید IDE ها هستند که کار خطایابی را آسان تر کرده اند.

و در آخر نمی توان گفت که مفسر بهتر است یا کامپایلر، هر کدام مزایا و معایب خود را دارند و هر کدام کاربرد های خود را دارند و باید از آن ها در جای درست استفاده کرد و با توجه به شرایط و نیاز خود انتخاب کرد که از کدام یک استفاده کنیم.

@THENoneIDentity



## فریم ورک های پایتون

زبان برنامه نویسی python یک زبان سطح بالا و تفسیری می باشد و کار برد های فراوانی از جمله برنامه نویسی تحت وب، برنامه نویسی تحت شبکه، هوش مصنوعی، ساخت ابزار های امنیتی، پردازش داده های بزرگ، بازی سازی و... دارد. python شامل شیوه های مختلف برنامه نویسی شی گرای، دستوری و تابع محور می باشد. یاد گیری python بسیار ساده است و برای کسانی که به تازگی می خواهند برنامه نویسی را شروع کنند توصیه می شود. زبان python بسیار قدرتمند است

اما اگر به تازگی برنامه نویسی را شروع کرده اید و در حال یاد گیری آن هستید یا می خواهید برنامه نویسی های پیچیده انجام دهید برنامه نویسی در محیط های cmd در ویندوز یا terminal در لینوکس سخت است و باید از یک محیط IDE یا محیطی که حداقل ویژوال باشد استفاده کنید. در ادامه به بررسی چند فریم ورک زبان python می پردازیم.

## Pycharm:



Pycharm یک فریم ورک IDE برای زبان python است که توسط شرکت JetBrains ساخته شده است و بر روی سیستم عامل های لینوکس، ویندوز و مک قابل اجرا می باشد. برنامه نویسی با pycharm با دقت و سرعت بالایی انجام می شود و این هم به دلیل

گرافیکی بودن (GUI) آن است. pycharm دارای یک ادیتور بسیار قدرتمند است که باعث می شود خطاهای شما موقع کد نویسی کمتر شود. از ویژگی های خوب pycharm پشتیبانی از google app engine است که باعث می شود شما بتوانید برنامه های خود را در google app به انتشار برسانید. اگر می خواهید شروع به یاد گیری python کنید و به دنبال یک IDE مناسب می گردید pycharm گزینه خوبی است.

## Django:



Django یک فریم ورک سطح بالا و متن باز برای برنامه نویسی تحت وب می باشد که باعث می شود برنامه نویسی سریع تر و آسان تر انجام شود. django بسیاری از موارد برنامه نویسی را فراهم کرده و روش های میانبری برای اجرای اعمال مختلف ارائه کرده است و همچنین به تمام ابزار های مورد نیاز برای برنامه نویسی تحت وب (authentication, ORM, URI و...) مجهز شده است قابلیت توسعه سریع اپلیکیشن، استفاده آسان و عملکرد بالا از دیگر مزایای django می باشد. وجود منابع آموزشی معتبر موجب محبوبیت بیشتر django شده است. اگر به دنبال فریم ورک قدرتمند برای برنامه نویسی تحت وب به زبان python می باشید django گزینه خوبی است.

## Flask:



Flask یک میکرو فریم ورک برای زبان پایتون است که به کمک آن می توانید برنامه های تحت وب به زبان python بنویسید. flask یک میکرو فریم ورک کوچک و ساده است اما در عین حال قابلیت توسعه پذیری بالایی دارد و اکثر ابزار های لازم برای ساخت اپلیکیشن تحت وب را فراهم کرده است. این میکرو فریم ورک تحت اجازه نامه BSD منتشر می شود. اگر به دنبال یک فریم ورک سبک و ساده می گردید که در عین حال دستتان را برای طراحی و توسعه دادن باز گذاشته باشد flask گزینه خوبی هست.

@TheNoneIdentity

## قدرت جوانی با UCS

این روز ها شاهد رشد استفاده از سیستم عامل های سرور محور، به غیر از سرور های مشهوری چون ویندوز سرور ها و میکروتیک هستیم. این سرور ها به خاطر سبک بودن و در عین حال فراوانی ابزار کم کم به درجه مناسب بین متخصصین این زمینه میرسند، یکی از این سیستم عامل های سرور که مدتی میشود در سازمان های خصوصی مورد استفاده و استقبال قرار گرفته است، UCS است.



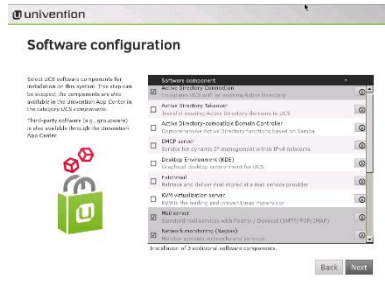
## ظهور یک قهرمان

univention corporate server یا UCS هنگامی مورد استقبال قرار گرفت که با وجود کرنل لینوکسی، سرویس های ویندوز سرور را هم ارائه میداد. این شروعی برای محبوبیت یک قهرمان بود. بین دیگر سرور های کاربردی کم ترین باگ و بیشترین امنیت را دارد، امنیت خود را مدیون کرنل لینوکسی خود است و کیفیت و کاربرد خود را از ابزار های مختلف و کارآمد تعریف شده در سرویس شبکه خود دارد. UCS ابزار های خوبی را درون خود جای داده است، از جمله بهترین های آن عبارتند از: Active Directory ، Compatible services ، Client management ، Data backup ، Mail and groupware ، Monitoring ، Network and

internet manager ، Printer management ، Virtualization ، ...

## نصب، آزادی و قدرت

هنگامی که برای راه اندازی یک سرور وقت کافی را ندارید و امنیت برای شما مهم است و نمیخواهید از ویندوز استفاده کنید، اینجا UCS به کمک شما می آید. نصب سریع و آسان آن موجب میشود تا هرچه سریع تر به پیکربندی سرور و سرویس مورد نظر خود بپردازید.

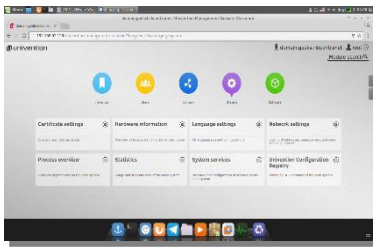


با چند کلیک ساده، انتخاب و تنظیم دامنه خود، به ادامه نصب بپردازید. از همان اول در حین نصب قدرت را حس کنید، انبوه امکانات و سرویس های کاربردی شبکه، یکی از مسائلی که باعث تفاوت UCS با سرور های دیگر میشود، همین گزینه های موجود در نصب سرور است.

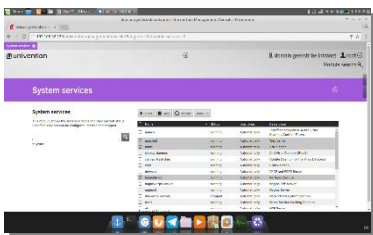
## طعم متفاوت

نکته اصلی در این سرور، محور مدیریت بر شبکه های اجتماعی است. به دلیل وجود ابزاری که میتواند Mail سرور، Chat و دیگر شبکه های اجتماعی بسته به امکانات شما را مدیریت و تنظیم کند، تفاوت چشمگیری در بین دیگر سرور ها دارد. در سرویس های اجتماعی، مهمترین بحث بعد از امنیت، مدیریت و نظارت است. این سرور به شما قدرت یک ادمین تمام فن حریف را میدهد تا از پس کنترل شبکه خود بر بیایید. ظاهر عالی و کاربر پسند آن هم باعث میشود تا راحت تر با آن کار کنید و به تنظیم و مدیریت سرور بپردازید.

با وجود گرافیک خوب اما سرعت بالایی دارد



## نا ممکن های شدنی



همان طور که در تصویر بالا مشاهده میکنید، در بخش سرویس ها امکانات فوق العاده ای می بینید که با تخصص تمام در یک مجموعه جمع آوری شده است. ناممکنی به نام تضاد در شبکه دیگر معنی ندارد!

مبحث Mixing که جدیداً در لینوکس بنیان نهاده شده است، در تلاش تمام است تا بتواند اتصالی موفق بین شبکه های مایکروسافتی و لینوکسی برقرار کند.

اما UCS در این امر پیشتازی کرده و کاملاً به صورت موفق توانسته است تا میکس بدون مشکل بین ویندوز و لینوکس داشته باشد. با استفاده از ابزار های UCS میتوانید شبکه مایکروسافتی خود را به یک شبکه لینوکسی وصل کنید و همینطور برعکس بدون هیچ مشکلی.

هر روز شرکت ها خواستار چنین فناوری مفیدی هستند تا ارتباط شبکه خود را افزایش دهند، پس بهتر است تا با این سرور موفق آشنایی بیشتری داشته باشیم. عمل Mixing services بحث طولانی و جالبی است، به

دلیل متفاوت بودن این مطلب، mixing را در آینده به چالش میکشیم.

### با امکانات به رقابت بپردازید



با مراجعه به بخش App Center در سایت رسمی UCS، میتوانید به دانلود و استفاده اپ ها و سرویس های جدید این سرور بپردازید و از امکانات عالی آن بهره مند شوید. برنامه های ارائه شده از سوی شرکت univention قدرت باور نکردنی در امکانات را به شما هدیه میکند. در مقایسه با دیگر سرور های معروف که صرفا به صورت یک سرویس دهنده حرفه ای در شبکه شناخته میشوند و کار اصلی آن ها ارائه سرویس و ابزار های اصلی شبکه است، UCS حرف های متفاوتی برای گفتن دارد.



همانطور که در تصویر بالا مشاهده میکنید، در اپ سنتر این سرور، برنامه ای پر کاربرد به نام "زرافه" وجود دارد که چت تصویری و ویدئو کنفرانس و در کل میتینگ سرور را برای شبکه شما ایجاد میکند. این از جمله توانایی های این سرور خوب و زیبا می باشد.

### کجا از این نابغه استفاده کنیم؟!

به طور حتم مجذوب امکانات عالی و مفید UCS شدیم، اما این نکته را فراموش نکنیم که

این سرور تازه کار است، و هنوز جوابگو خیلی از مسائل نیست و پشتیبانی آن در حال گسترش است. پس در وهله اول بهتر است بدانیم که کاربرد این سرور بیشتر مناسب کدام ارگان ها یا شرکت ها میباشد!

اگر دقت کرده باشید، این سرور بیشتر سمت ابزار های اجتماعی و یا ایمیل و حتی چت فعالیت دارد. با وجود اینکه به صورت حرفه ای سرویس های اصلی شبکه را پوشش میدهد اما مدیریت و کنترل شبکه های اجتماعی بیشتر برارنده آن است.

این نوع فعالیت ها در زمینه وب سایت های انجمن محور و شبکه های اجتماعی، در دست شرکت های خصوصی و به نسبت کوچک است که میتوانند بودجه خوبی برای مدیریت شبکه خود خرج کنند و زرق و برق های کاربردی به کسب و کار خود اضافه کنند. اما ارگان های دولتی این چنین ابزار هایی برایشان کاربرد خاصی ندارد و نمیتوانند بدون برنامه ریزی و تصمیم گیری رسته های بالاتر از خود به استفاده از این ابزار ها و سرور ها بپردازند.

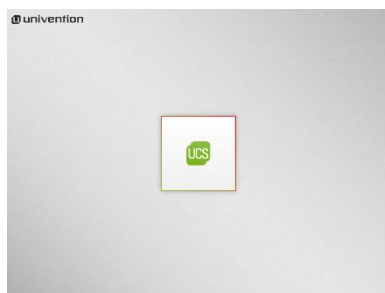
پس در نتیجه ما به عنوان یک متخصص این کار، میتوانیم از این سرور در کسب و کار های نو پا و کوچک یا شرکت های خصوصی در زمینه مدیریت و کنترل شبکه استفاده کنیم و یا پیشنهاد دهیم.

### امتیاز کاربران پیشکسوت

با در نظر گرفتن تمام این ویژگی های جذاب و فوق العاده، ولی هنوز کاربران و مدیران شبکه ترجیح میدهند تا از سرور های مشهور و موفق بازار استفاده کنند، زیرا به صورت گسترده از این سرور ها، چه مایکروسافت ویندوز، چه لینوکس و چه میکروتیک استقبال شده و در زمینه خود ثبت شده و شناخته شده هستند. پس هنوز UCS جوان ما راه طولانی برای رقابت کردن و ثبت شدن در بازار ابر قدرت ها دارد.

ولی زمان زیادی در پیش دارد تا بتواند خود را اثبات کند، با کمی پیشرفت و بروزرسانی روزی زمینه سرویس های اصلی شبکه میتواند روزی خود را در کنار دیگر شرکت ها جای دهد و همواره به فعالیت خود ادامه دهد.

شرکت univention اعلام کرده است که طی سال های آینده قرار است تا سخت افزار های مربوط به زمینه خود را به خط تولید برساند.



### نتیجه گیری

در پایان این مطلب، به مهندسين و ادمین های شبکه پیشنهاد میکنم تا از این سرور جالب و کاربردی استفاده کنند و با آزمون و خطا در راه اندازی ها و سرویس های آن به مهارت های خود افزایش دهند.

"با آرزوی موفقیت روز افزون"

@abdolhayb

## چطور از هشتگ های اینستاگرام

### بیشترین بهره را ببریم؟

شاید شما هم در عکس های دوستان یا کسانی که در اینستاگرام دنبال می کنید، دیده باشید که در کپشن عکس هایشان از هشتگ هایی استفاده می کنند، که اگر این هشتگ ها به درستی استفاده شده باشند، باید متناسب با عکس ها باشند. اگر برایتان سوال است که این هشتگ های اینستاگرام بر چه اساسی استفاده می شوند و استفاده صحیح آنها چطور است و چه نتیجه ای دارد، این مطلب را مطالعه کنید.

### معرفی هشتگ های اینستاگرام

به هشتگ ها مانند یک راه ارتباطی با بقیه دنیا فکر کنید. هر برچسب که استفاده می کنید شما را به یک کاربر دیگر متصل می کند. اگر ۵ تا از این برچسب ها را استفاده کنید، ۵ روزه ارتباطی ایجاد می کنید که دیگران عکس شما را ببینند. اگر هر ۳۰ برچسب موجود استفاده کنید، از همه روزه های موجود استفاده کرده اید. بدون این هشتگ ها، تنها راهی که می توانید دیده شوید، از طریق دنبال کننده های موجودتان است و شاید برخی رهگذرهای اتفاقی که به پروفایل شما رسیده اند. هشتگ های اینستاگرام بهترین راه برای انداختن عکس تان میان انبوهی از عکس های اینستاگرام با موضوع مشابه و افزودن شانس دیده شدن آن است. مثلاً اگر شما یک عکس پرتره هستند و می خواهید دیگر عکاس های پرتره و عکس های آنها را پیدا کنید، دنبال کردن هشتگ #پرتره یا #portrait باید شما را به انبوهی از عکس ها و عکاس هایی با زمینه کاری مشابه برساند. بعلاوه این که هشتگ ها می تواند راهی باشد برای آنکه عکس هایتان در برخی صفحه ها و گروه ها به عنوان عکس برگزیده انتخاب شود.

درباره این موضوع در ادامه این مطلب توضیحات بیشتری خواهیم داد.

### معروف ترین هشتگ ها

برخی از هشتگ های اینستاگرام بیشتر از سایرین استفاده شده اند مانند :

#photooftheday

#like4like

#instagood

#iphoneonly

اما نباید فراموش کرد که این معروفیت همیشه به معنی موثرتر بودن آنها نیست. حتی به دلیل استفاده بیش از حد این هشتگ ها توسط کاربران، این احتمال وجود دارد که عکس شما در میان انبوه بی شمار عکس های موجود، هرگز دیده نشود. هشتگ های معروف علاوه بر شلوغ بودن، با اسپمرها نیز موجه هستند که باعث می شود پس از استفاده از آنها نظرات اسپم بسیاری در عکس هایتان دریافت کنید. پیشنهاد ما به شما این است که تا حد امکان از چنین برچسب هایی استفاده نکنید؛ آنها بی فایده هستند. برای آنکه بدانید از کدام هشتگ ها استفاده کنید، بهتر است پیش از آنکه آنها را به عکس خود اضافه کنید، به بررسی هر هشتگ و سرعت اضافه شدن عکس به آنها بپردازید. اگر در هر دو دقیقه ۳۰ عکس به انبوه عکس های یک هشتگ اضافه می شد، پس این احتمال وجود دارد که سودی از آن هشتگ به شما نخواهد رسید!

### آنالیز لایک اینستاگرام

فراموش نکنید که در هر عکس امکان استفاده از تنها ۳۰ هشتگ وجود دارد، پس در استفاده از آنها دقت کنید. تا اینجا کار گفتیم که چه هشتگ هایی را استفاده نکنیم، در ادامه به معرفی هاب هایی می پردازیم که می توانند

برای برگزیده شدن عکس و پروفایل شما و جذب دنبال کننده های بیشتر مفید باشند. هاب ها صفحه هایی هستند که با توجه به هشتگ هایی که معرفی می کنند، عکس هایی را انتخاب می کنند و به دنبال کننده هایشان نمایش می دهند. هزاران هاب وجود دارد که در موضوعات متنوعی فعالیت می کنند. از طبیعت و حیات وحش تا عکاسی از ستارگان و پرتره و هنرهای زیبا. استفاده از هشتگ های معرفی شده توسط این هاب ها نقش مهمی در افزایش دنبال کننده های حساب اینستاگرام شما دارد. البته نسبت افزایش تعداد دنبال کننده ها با تعداد دنبال کننده های هاب نسبت مستقیم دارد.

نویسنده: سامه گل زاده



